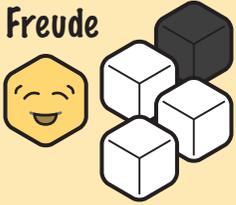


# Michtim RPG

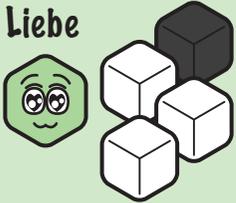
## Freude



**Blitz:** Würfle Freude gegen 7 um zu sprinten/springen. Leg W6 weg um weiter zu kommen.

**Entdecken:** Leg W6 weg und würfle Freude gegen Verstecken. Darf *reflexiv* benutzt werden.

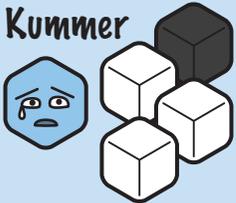
## Liebe



**Heilen:** Würfle Liebe gegen 7 um eine leichte Wunde zu heilen. Leg W6 weg um schwere Wunden zu heilen. Keine Selbstheilung.

Benutzt das Ziel Weinen, wird die Heilung erleichtert.

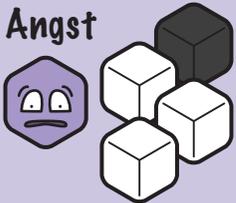
## Kummer



**Weinen:** Würfle Kummer gegen 7 um diese Runde leichte Wunden abzuwehren. Leg W6 weg um schwere Wunden abzuwehren.

Wird man geheilt, so zählen die Treffer auf Weinen dazu.

## Angst



**Verstecken:** Würfle Angst gegen 7 um hinter Deckung zu tauchen. Leg W6 gegen Entdecken weg.

**Ausweichen:** Würfle Angst gegen Angriff. Darf *reflexiv* benutzt werden. -1 pro Wiederholung.

## Zorn



**Angriff:** Würfle Zorn gegen 7 um eine leichte Wunde zu verursachen. Leg W6 weg um schwere Wunden zu verursachen, die Heilung erschweren.

Waffeneffekt bei 3 Treffern.

Mein Name \_\_\_\_\_

### Gelernte Berufungen

### Aspekte

A	K	L	Z	F
0	0	0	0	0

5	4	3	2	1
---	---	---	---	---

7	5	4	3	1
---	---	---	---	---

8	6	5	4	2
---	---	---	---	---

10	8	6	4	2
----	---	---	---	---

15	12	9	6	3
----	----	---	---	---

20	16	12	8	4
----	----	----	---	---

### Eingestimmte Berufungen oder Aspekte

--	--	--

5		10
---	--	----

15		20
----	--	----



Mein Ziel \_\_\_\_\_

Bandenziel \_\_\_\_\_

Komplikationen \_\_\_\_\_

### Ultima-Techniken

5	10	15	
_____			
_____			
Aktion & Aspekte			

5	10	15	
_____			
_____			
Aktion & Aspekte			

5	10	15	
_____			
_____			
Aktion & Aspekte			