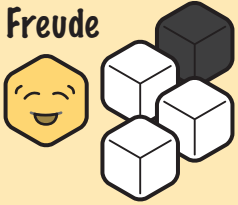


Michtim RPG

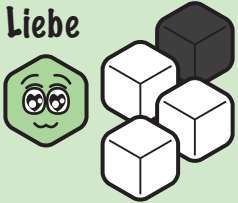
Freude



Blitz: Würfle Freude gegen 7 um zu sprinten/springen. Leg W6 weg um weiter zu kommen.

Entdecken: Leg W6 weg und würfle Freude gegen Verstecken. Darf *reflexiv* benutzt werden.

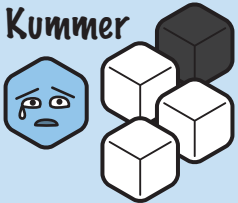
Liebe



Heilen: Würfle Liebe gegen 7 um eine leichte Wunde zu heilen. Leg W6 weg um schwere Wunden zu heilen. Keine Selbstheilung.

Benutzt das Ziel Weinen, wird die Heilung erleichtert.

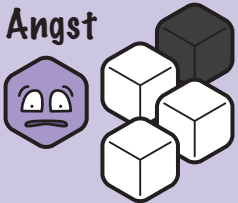
Kummer



Weinen: Würfle Kummer gegen 7 um diese Runde leichte Wunden abzuwehren. Leg W6 weg um schwere Wunden abzuwehren.

Wird man geheilt, so zählen die Treffer auf Weinen dazu.

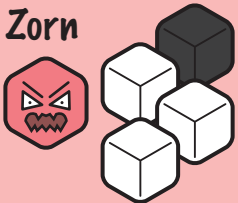
Angst



Verstecken: Würfle Angst gegen 7 um hinter Deckung zu tauchen. Leg W6 gegen Entdecken weg.

Ausweichen: Würfle Angst gegen Angriff. Darf *reflexiv* benutzt werden. -1 pro Wiederholung.

Zorn



Angriff: Würfle Zorn gegen 7 um eine leichte Wunde zu verursachen. Leg W6 weg um schwere Wunden zu verursachen, die Heilung erschweren.

Waffeneffekt bei 3 Treffern.

Mein Name _____

Gelernte Berufungen

Aspekte

A	K	L	Z	F
0	0	0	0	0

5	4	3	2	1
---	---	---	---	---

7	5	4	3	1
---	---	---	---	---

8	6	5	4	2
---	---	---	---	---

10	8	6	4	2
----	---	---	---	---

15	12	9	6	3
----	----	---	---	---

20	16	12	8	4
----	----	----	---	---

Eingestimmte Berufungen oder Aspekte

--	--	--

5		10
---	--	----

15		20
----	--	----



Mein Ziel _____

Bandenziel _____

Komplikationen _____

Ultima-Techniken

5	10	15	

Aktion & Aspekte			

5	10	15	

Aktion & Aspekte			

5	10	15	

Aktion & Aspekte			