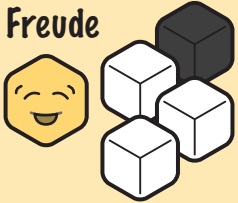


Michtim RPG



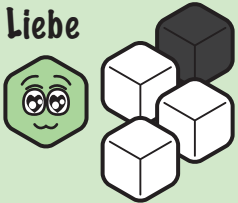
Freude



Blitz: Würfle Freude gegen 7 um zu sprinten/springen. Leg W6 weg um weiter zu kommen.

Entdecken: Leg W6 weg und würfle Freude gegen Verstecken. Darf *reflexiv* benutzt werden.

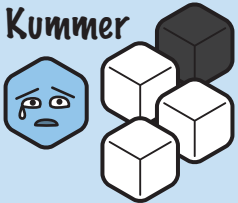
Liebe



Heilen: Würfle Liebe gegen 7 um eine leichte Wunde zu heilen. Leg W6 weg um schwere Wunden zu heilen. Keine Selbstheilung.

Benutzt das Ziel Weinen, wird die Heilung erleichtert.

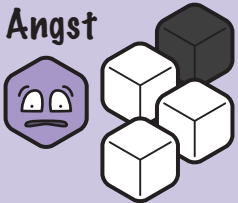
Kummer



Weinen: Würfle Kummer gegen 7 um diese Runde leichte Wunden abzuwehren. Leg W6 weg um schwere Wunden abzuwehren.

Wird man geheilt, so zählen die Treffer auf Weinen dazu.

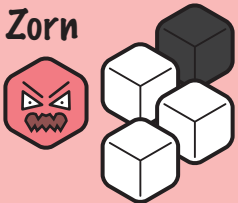
Angst



Verstecken: Würfle Angst gegen 7 um hinter Deckung zu tauchen. Leg W6 gegen Entdecken weg.

Ausweichen: Würfle Angst gegen Angriff. Darf *reflexiv* benutzt werden. -1 pro Wiederholung.

Zorn



Angriff: Würfle Zorn gegen 7 um eine leichte Wunde zu verursachen. Leg W6 weg um schwere Wunden zu verursachen, die Heilung erschweren.

Waffeneffekt bei 3 Treffern.

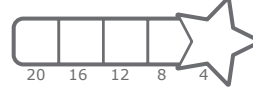
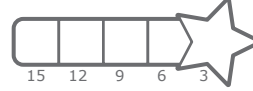
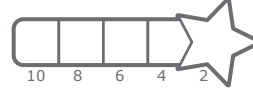
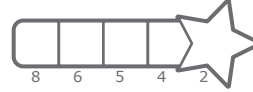
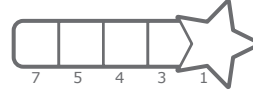
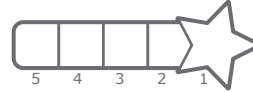
Mein Name _____

Erfahrung insgesamt _____

aktiv

Berufung

Emotionsherrschaft



Mein Ziel _____

Bandenziel _____

Komplikationen _____

Ultima-Techniken

5 10 15

Aktion & Aspekte

5 10 15

Aktion & Aspekte

5 10 15

Aktion & Aspekte

Ausrüstung

Werkzeug / Waffe



Mantel / Rüstung



Schmuckstück

